

Sin perder de vista la transferencia tecnológica y el contacto con la empresa ...

Promovidas por profesores del Departamento han surgido diversas empresas. Entre ellas, actualmente activas se encuentran Ingeniería y Control Remoto S.A. (<http://www.icr-sa.com>), Experimental Serendipity S.L., Digital Learning S.L., y Seven Solutions (<http://www.sevensols.com>).

Para iniciar proyectos con futuro ...



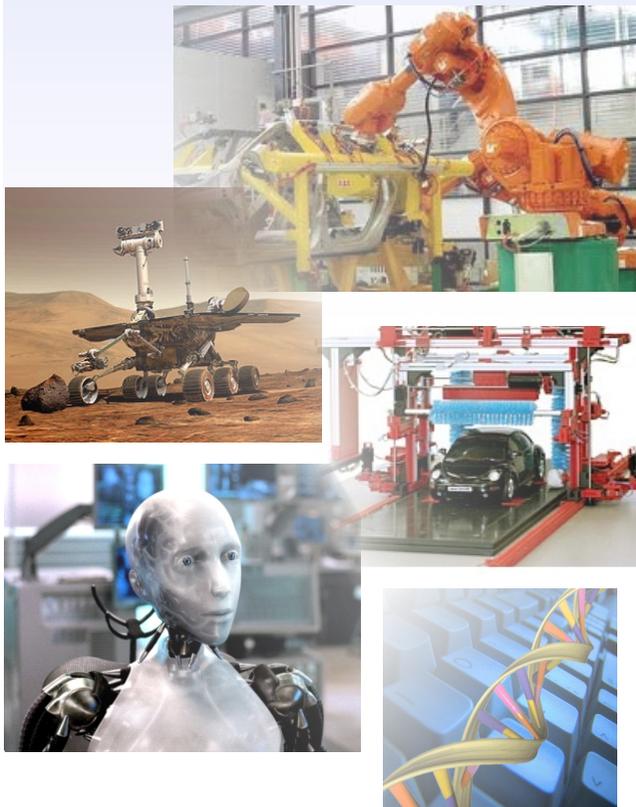
Algunos proyectos fin de carrera desarrollados en el departamento:

- Monitorización Web de señales biomédicas en plataformas Android.
- Sistema de diagnóstico automática de enfermedades neurodegenerativas a partir de imágenes médicas.
- Aplicación Android para la gestión de cursos de formación y búsqueda de empleo.
- Marketing de proximidad con Bluetooth.
- Sistema de planificación de rutas para iPad.
- Evaluación y optimización de usabilidad en sitios web.
- Domótica en plataformas móviles (Android Sweet Home).
- Cliente iOS para la plataforma SWAD.
- Juegos interactivos sobre plataformas reconfigurables.
- Interfaz para la configuración de los sistemas de monitorización de clusters.
- Algoritmos para Cloud Computing con MapReduce.

... y mantenerte al día ...

Máster en Ingeniería de Computadores y Redes:

<http://masteres.ugr.es/master-icr/>.



..... más Información en:

<http://atc.ugr.es>

<http://atc.ugr.es/jcde/>



**Especialidad
Ingeniería
de
Computadores**

INGENIERÍA DE COMPUTADORES

**Especialidad del Grado en
Ingeniería Informática**

E.T.S.I.I.T.

Universidad de Granada



Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores

<http://atc.ugr.es/>



El cómo y el porqué de las plataformas ...

El Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores agradece la confianza que has depositado en nosotros al elegir la especialidad en Ingeniería de Computadores.

Al mismo tiempo, te felicita por haber hecho esta elección.

A través de los contenidos y las actividades prácticas de las asignaturas de esta especialidad adquirirás unas competencias que te permitirán desarrollar aplicaciones eficientes para los diversos dispositivos de cómputo, conocer las bases de su funcionamiento y ser protagonista en el desarrollo de nuevas plataformas.



Serás capaz de contemplar la informática como un todo que integra elementos hardware y software, distinguiendo entre lo que es posible alcanzar en el presente, y las tendencias que marcarán el futuro

... Internet de las Cosas Cloud Computing, Centros de Datos, Supercomputación ... y mucho más ...

Paradigmas actuales como cloud computing, Internet de las cosas, computación de altas prestaciones o de alto rendimiento (big data), son el núcleo de las asignaturas de la especialidad en Ingeniería de Computadores.



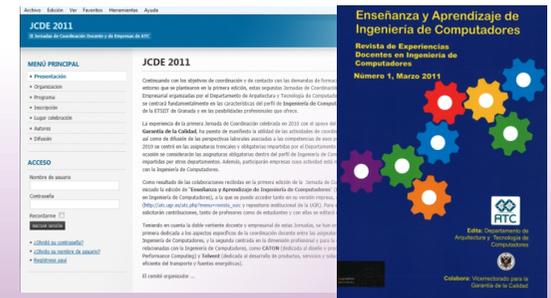
Gracias a la arquitectura orientada a servicios (SOA) se han podido desplegar servicios Web 2.0, y los avances en virtualización han permitido el desarrollo del cloud computing como nuevo paradigma y soporte de la Internet de las cosas, la conexión en red de objetos cotidianos integrando computadores, sensores, y tecnologías como RFID y GPS, y nuevos sistemas operativos, como Android, iOS, etc. Oportunidades por doquier gracias a la capacidad de procesamiento de cualquier objeto, en cualquier momento, y lugar.

... Un profesorado comprometido con la formación de calidad, y la investigación ...

Entrarás en contacto con profesores de un Departamento dinámico, en el que además del Máster en Ingeniería de Computadores y Redes, se ofertan becas de colaboración, contratos de I+D, y becas de investigación gracias a la actividad investigadora y de transferencia desarrollada, y a la participación del profesorado y el personal de investigación en las convocatorias Europeas, Nacionales y Autonómicas (más de 1.8 M€ de financiación recibida para el periodo 2012-2014).

Podrás acceder a canales para participar en el proceso de enseñanza-aprendizaje:

- Jornadas de Coordinación Docente y de Empresas (JCDE), con información de las perspectivas profesionales de la especialidad (<http://atc.ugr.es/jcde/>).



- Revista "Enseñanza y Aprendizaje de Ingeniería de Computadores", en cuya edición podréis colaborar con vuestros artículos.